



Nom du joueur ♦.....



Nom ♦..... Peuple ♦.....

Occupation ♦..... Origine ♦.....

Sexe ♦..... Age ♦..... Saison du Parrain ♦.....

Diff. Jet de vieil. ♦..... Taille ♦...../TAI Poids ♦..... Mv ♦



Description physique ♦



Caractéristiques Primaires ♦ Flamme Flamme Noire

Corps		Esprit		Ame	
Corps <input type="text"/>	Corps noir <input type="text"/>	Esprit <input type="text"/>	Esprit noir <input type="text"/>	Ame <input type="text"/>	Ame noire <input type="text"/>
Bonus de corps <input type="text"/>		Bonus d'esprit <input type="text"/>		Bonus d'Ame <input type="text"/>	
AGilité <input type="text"/>	FORce <input type="text"/>	INTelligence <input type="text"/>		CHARisme <input type="text"/>	
PERception <input type="text"/>	RESistance <input type="text"/>	VOLonté <input type="text"/>		CREativité <input type="text"/>	



♦ Caractéristiques ♦ Secondaires	Compétences		
MELée <input type="text"/>	Escalade (.....)	Intendance (.....)	Langues* : ~..... (.....)
TIR <input type="text"/>	Esquive (.....)	Musique* : ~..... (.....)	~..... (.....)
Bonus aux domm. <input type="text"/>	Natation (.....)	~..... (.....)	~..... (.....)
Pts d'héroïsme <input type="text"/>	Prem. soins (.....)	Négoce (.....)	Lois (.....)
Pts de vie <input type="text"/>	Survie (.....)	Peinture (.....)	Médecine (.....)
Seuil de bl. grave <input type="text"/>	Vigilance (.....)	Poésie (.....)	Navigation (.....)
Seuil de bl. critique <input type="text"/>	Maraude (~3)	Savoir-faire* : ~..... (.....)	Saisons* : ~..... (.....)
Charge maximum <input type="text"/>	Acrobatie (.....)	~..... (.....)	~..... (.....)
Demi - charge <input type="text"/>	Camouflage (.....)	~..... (.....)	~..... (.....)
Charge quotidienne <input type="text"/>	Chasse (.....)	Sculpture (.....)	Stratégie (.....)
ART <input type="text"/>	Déguisement (.....)	Vs et coutumes* : ~..... (.....)	Zoologie (.....)
EMPrise <input type="text"/>	Discretion (.....)	Savoir (impossible)	Occulte (impossible)
Epreuves (~3)	Fouille (.....)	Alphabet* : ~..... (.....)	Arts Magiques* : Accord (.....)
Armes* : ~..... (.....) ~..... (.....) ~..... (.....) ~..... (.....)	Intrigue (.....)	Astronomie (.....)	Cyse (.....)
Athlétisme (.....)	Jeu (.....)	Chirurgie (.....)	Décorum (.....)
Equitation (.....)	Passe-passe (.....)	Cultes* : ~..... (.....)	Geste (.....)
	Poisons (.....)	Herboristerie (.....)	Connaissance des danseurs (.....)
	Serrurerie (.....)	Histoire et légendes (.....)	Cryptogra. (.....)
	Société (~3)		Démonologie (.....)
	Baratin (.....)		Harmonie (.....)
	Diplomatie (.....)		Résonance : Jorniste (.....)
	Eloquence (.....)		Eclipsiste (.....)
	Étiquette* : ~..... (.....) ~..... (.....) ~..... (.....)		Obscurantiste (.....)

◆ Saisonnnins ◆

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◆ Flamme ◆

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◆ Bienfaits ◆

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◆ Avantages ◆

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◆ Défauts ◆

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Init : AGI + Esquive

Arme	Init.	Att.	Def.	Dom+BD	TAI
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

ART :

.....Pot. d'Art mag. :.....

.....Pot. d'Art mag. :.....

.....Pot. d'Art mag. :.....

.....Pot. d'Art mag. :.....

.....Pot. d'Art mag. :.....

.....Pot. d'Art mag. :.....

.....Pot. d'Art mag. :.....

.....Pot. d'Art mag. :.....

EMPrise :Voie :

Résonance :Conn.Danserurs :

Pot. d'Emprise :

Pot intuitif :

◆ Equipement ◆

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◆ Peines de Ténèbre ◆ Points de Ténèbre

.....

.....

.....

.....

◆ Peines de Perfidie ◆ Points de Perfidie

.....

.....

.....

.....

Nom ♦
 Mémoire ♦ Bonus d'emprise ♦
 Empathie ♦ Endurance ♦
 Mémoire disponible ♦

Type (Emprise, Cyse,...) ♦

Nom ♦	
Mémoire ♦	Bonus d'emprise ♦
Empathie ♦	Endurance ♦
Mémoire disponible ♦	

Type (Emprise, Cyse,...) ♦